# **Exercice UML : Use Case**

**Enoncé :**

Dans un magasin, le processus de vente est le suivant :

Le client entre, passe dans les rayons, demande éventuellement des renseignements ou procède à des essais, prend des articles (si le stock est suffisant), passe à la caisse où il règle ses achats (avec tout moyen de paiement accepté). Il peut éventuellement bénéficier d’une réduction.

**Travail à Faire :**

* Modéliser cette situation par un diagramme de cas d’utilisation